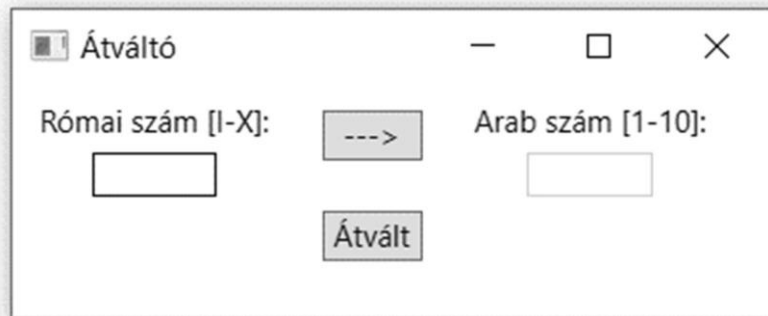


1. Készítsen **grafikus alkalmazást**, melynek a projektjét SuperBowlGUI néven mentse el, melynek segítségével római és arab számok közt tud átváltást készíteni 1 és 10 (I és X) között!

A grafikus alkalmazásban a következő feladatokat végezze el:

a. Alakítsa ki a felhasználói felületet a következő minta szerint! Állítsa be az alkalmazás címsorában megjelenő „Átváltó” feliratot! A program indulásakor a jobb oldali beviteli mező legyen inaktív állapotú!



b. Ha az átváltás irányát jelző (felső) parancsgombra kattintunk, akkor sorban oldja meg a következőket!

i. a beviteli mezők tartalma törlődjék

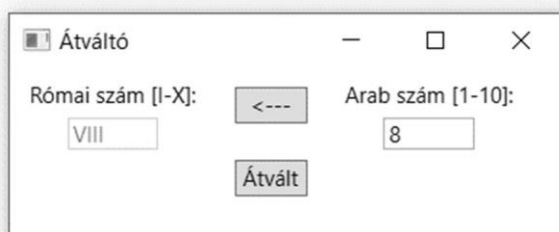
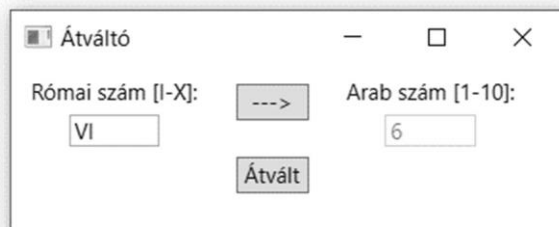
ii. a nyíl iránya forduljon ellentétesen

(„--->”-ről „<---”-ra, illetve „<---”-ről „--->”-ra)

iii. a beviteli mezők közül, amelyikre a nyíl a váltása (fordulása) után mutat, az legyen inaktív, a másik aktív állapotú

c. Az „Átvált” parancsgombra kattintva váltsa át a beviteli mezőbe beírt számot az átváltás irányának megfelelően! Ha a bal oldali beviteli mezőben nem I-X, illetve a jobb oldali mezőben nem 1-10 közötti érték szerepel, akkor az átváltás eredménye a „Hiba!” szöveg legyen a mintáknak megfelelően! Oldja meg, hogy a római számok esetében ne számítson, hogy azokat kis- vagy nagybetűvel írjuk a beviteli mezőbe! A római számok értékei:

I - 1, II - 2, III - 3, IV - 4, V - 5, VI - 6, VII - 7, VIII - 8, IX - 9, X - 10



Title="Átváltó" Height="450" Width="800">

```

<Grid>
  <Label x:Name="label1" Content="Római szám [I-X]" HorizontalAlignment="Left"
Margin="50,101,0,0" VerticalAlignment="Top" FontSize="16"/>
  <Label x:Name="label2" Content="Arab szám [1-10]" HorizontalAlignment="Left"
Margin="593,101,0,0" VerticalAlignment="Top" FontSize="16"/>
  <Button x:Name="btirany" Content="<--->" HorizontalAlignment="Left"
Margin="290,101,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="75" FontSize="16" Click="Btirany_Click"/>
  <TextBox x:Name="tbromai" HorizontalAlignment="Left" Height="23" Margin="72,209,0,0"
TextWrapping="Wrap" VerticalAlignment="Top" Width="120" FontSize="16"/>
  <TextBox x:Name="tbarab" HorizontalAlignment="Left" Height="23" Margin="593,209,0,0"
TextWrapping="Wrap" VerticalAlignment="Top" Width="120" FontSize="16" IsEnabled="False"/>
  <Button x:Name="bstatvalt" Content="Átvált" HorizontalAlignment="Left"
Margin="307,209,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="75" FontSize="16" Click="Bstatvalt_Click"/>
</Grid>

```

Megoldás

```
namespace SuperBowlGUI
```

```

{
  public partial class MainWindow : Window
  {
    public MainWindow()
    {
      InitializeComponent();
    }
    private void Btirany_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
      tbromai.Text = "";
      tbarab.Text = "";
      if (tbromai.IsEnabled)
      {
        tbromai.IsEnabled = false;
        tbarab.IsEnabled = true;
        btirany.Content = "<--->";
      }
      else
      {
        tbromai.IsEnabled = true;
        tbarab.IsEnabled = false;
        btirany.Content = "---->";
      }
    }
    private void Bstatvalt_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
      if (tbromai.IsEnabled)
      {
        switch (tbromai.Text.ToUpper())
        {
          case "I": tbarab.Text = "1"; break;
          case "II": tbarab.Text = "2"; break;
          case "III": tbarab.Text = "3"; break;
          case "IV": tbarab.Text = "4"; break;
          case "V": tbarab.Text = "5"; break;
          case "VI": tbarab.Text = "6"; break;
          case "VII": tbarab.Text = "7"; break;
          case "VIII": tbarab.Text = "8"; break;
          case "IX": tbarab.Text = "9"; break;
          case "X": tbarab.Text = "10"; break;
          default: tbarab.Text = "hiba"; break;
        }
      }
      else
      {
        switch (tbarab.Text)
        {
          case "1": tbromai.Text = "I"; break;
          case "2": tbromai.Text = "II"; break;
          case "3": tbromai.Text = "III"; break;
          case "4": tbromai.Text = "IV"; break;
          case "5": tbromai.Text = "V"; break;
          case "6": tbromai.Text = "VI"; break;
          case "7": tbromai.Text = "VII"; break;
          case "8": tbromai.Text = "VIII"; break;
          case "9": tbromai.Text = "IX"; break;
          case "10": tbromai.Text = "X"; break;
          default: tbromai.Text = "hiba"; break;
        }
      }
    }
  }
}

```