

Osztálypénz nyilvántartása

Tranzakciók:

1. tranzakció: Zoli befizetett 1500 Ft-ot.
2. tranzakció: Feri befizetett 2500 Ft-ot.
3. tranzakció: Sanyi befizetett 4000 Ft-ot.
4. tranzakció: 3500 Ft-ot kifizettünk Peti részére.
5. tranzakció: Gábor befizetett 8000 Ft-ot.
6. tranzakció: Kati befizetett 9600 Ft-ot.
7. tranzakció: 18500 Ft-ot kifizettünk Osztályfőnök részére.
8. tranzakció: Luca befizetett 1400 Ft-ot.
9. tranzakció: Máté befizetett 2500 Ft-ot.
10. tranzakció: 7500 Ft-ot kifizettünk Osztályfőnök részére.
11. tranzakció: 1000 Ft-ot kifizettünk Lajos részére.

Új tranzakció típusa

Befizetés

Kifizetés

Név:

Összeg:

Tranzakció indítása

Egyenleg:  
**8000 Ft**

Állapot mentése

Állapot betöltése

### Mentés

Az osztálypénz nyilvántartását az osztalypenz.txt fájlba írtam.

OK

osztalypenz.txt - Jegyzetömb

Fájl Szerkesztés Formátum Nézet Súgó

8000

1. tranzakció: Zoli befizetett 1500 Ft-ot.
2. tranzakció: Feri befizetett 2500 Ft-ot.
3. tranzakció: Sanyi befizetett 4000 Ft-ot.
4. tranzakció: 3500 Ft-ot kifizettünk Peti részére.
5. tranzakció: Gábor befizetett 8000 Ft-ot.
6. tranzakció: Kati befizetett 9600 Ft-ot.
7. tranzakció: 18500 Ft-ot kifizettünk Osztályfőnök részére.
8. tranzakció: Luca befizetett 1400 Ft-ot.
9. tranzakció: Máté befizetett 2500 Ft-ot.
10. tranzakció: 7500 Ft-ot kifizettünk Osztályfőnök részére.
11. tranzakció: 1000 Ft-ot kifizettünk Lajos részére.

## Form1 Text tulajdonsága: Osztálypénz nyilvántartása

Komponens	Text
label1	Tranzakciók:
label2	Név:
label3	Összeg:
label4	Egyenleg:
label5	0 Ft
groupBox1	Új tranzakció típusa
radioButton1	Befizetés
radioButton2	Kifizetés
textBox1	
textBox2	
listBox1	
button1	Tranzakció indítása
button2	Állapot mentése
button3	Állapot betöltése

**Kattintsunk mindegyik gombra duplán! (mindegyik egy saját függvényt fog meghívni)**

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Tranzakcio();
}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Mentos();
}

private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Betoltes();
}
```

**Ne felejtjük el a változókat deklarálni!**

```
using System.ComponentModel;
using System.IO;

namespace Osztalypenz
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        // kezdőértékek beállítása
        int db = 0;
        int egyenleg = 0;

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}
```

```

private void Tranzakcio();//új függvény
{
    // megadtunk-e minden adatot?
    if (textBox1.Text != "" && textBox2.Text != "")
    {
        try// a pénz egész szám?
        {
            int penz = int.Parse(textBox2.Text);
            if (penz > 0)//a pénz pozitív?
            {
                // befizetés kezelése
                if (radioButton1.Checked)
                {
                    db++;
                    egyenleg += penz;
                    label5.Text = egyenleg.ToString() + " Ft";
                    listBox1.Items.Add(db.ToString() + ". tranzakció: " + textBox1.Text + " befizetett " + penz.ToString() + " Ft-ot.");
                }
                // kifizetés kezelése
                else
                {
                    if (egyenleg >= penz)
                    {
                        db++;
                        egyenleg -= penz;
                        label5.Text = egyenleg.ToString() + " Ft";
                        listBox1.Items.Add(db.ToString() + ". tranzakció: " + penz.ToString() + " Ft-ot kifizettünk " + textBox1.Text + " részére.");
                    }
                    else
                    {
                        MessageBox.Show("A tranzakcióra nincsen fedezet!");
                    }
                }
                textBox1.Text = "";
                textBox2.Text = "";
            }

            else//ha a pénz negatív
            {
                MessageBox.Show("Hibás összeg!");
            }
        }
        catch (FormatException)//ha nem számot adtunk meg
        {
            MessageBox.Show("Hibás adatbevitel!");
        }
    }
    else//ha valamelyik beviteli mező üres
    {
        MessageBox.Show("Nem adtál meg minden szükséges adatot!");
    }
}

```

```
private void Mentés()
```

```

{
    // A ListBox tartalmának, és az egyenlegnek fájlba mentése

    StreamWriter f = File.CreateText("osztalypenz.txt");
    f.WriteLine(egyenleg);
    for (int i = 0; i < listBox1.Items.Count; i++)
    {
        f.WriteLine(listBox1.Items[i]);
    }
    f.Close();
    MessageBox.Show("Az osztálypénz nyilvántartását az osztalypenz.txt fájlba írtam.");
}

```

```

private void Betoltes()
{
    // A ListBox tartalmának, és az egyenlegnek betöltése fájlból

    if (File.Exists("osztalypenz.txt"))
    {
        listBox1.Items.Clear();
        db = 0;
        StreamReader f = File.OpenText("osztalypenz.txt");
        egyenleg = int.Parse(f.ReadLine());
        label5.Text = egyenleg.ToString() + " Ft";
        while (!f.EndOfStream)
        {
            listBox1.Items.Add(f.ReadLine());
            db++;
        }
        f.Close();
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("A megadott fájl nem található");
    }
}

```

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)

```